



NORMAS PANNA BATTLE FÚTBOL EMOTION

PANNA BATTLE

FÚTBOL EMOTION

Es un evento donde los jugadores compiten de manera individual, o dobles, en un espacio reducido previamente acotado.

Se enfrentan para medir su habilidad técnica con el balón.



PANNA BATTLE

REGLAMENTO

1. Iniciaré el juego siempre el jugador situado a la izquierda del juez de mesa con la posesión del balón.
2. El tiempo de juego será de 2 minutos sin parar el cronometro, excepto en aquellas jugadas en el que el árbitro considere oportuno detenerlo.
3. Ganará el encuentro el jugador que acumule mayor puntuación o realice 2 caños durante el encuentro. La manera de puntuar será la siguiente:
 - 1 gol equivale a 1 punto.
 - 1 caño equivale 2 puntos.
 - 2 caños equivale a ganar el encuentro.
4. Solo se considerará caño si ambos pies están en contacto con el suelo.
 - Una vez se produzca el caño, el juego continua. Excepto si se produce el segundo caño.



5. A los 2 minutos el árbitro señalará el final del partido, si en dicho momento, alguno de los jugadores ha realizado un tiro a portería dentro del tiempo marcado, y el balón se encuentra en plena trayectoria, el tiro será válido.
 - Si a continuación se generará una situación de rechace, no se realizará y se finalizará el encuentro.
6. Si uno de los jugadores introduce por error el balón en su propia portería, el gol sera válido.
7. El árbitro tendrá la obligación de avisar cuando falten 30 segundos para finalizar el partido.
8. **NO se puede obstaculizar la portería más de 3 segundos.**
 - Cuando el árbitro lo considere oportuno, empezará a contar los 3 segundos.
 - En caso que el jugador defensor, **obstaculice** su portería **más de 3 segundos**, el árbitro señalará **juego pasivo**, y se sancionará con **penalti indirecto**. Es decir, se producirá un lanzamiento desde la propia portería y sin oponente, donde el balón debe rebotar una sola vez en alguna de las paredes del terreno de juego.
 - Si cuando se produce el lanzamiento de penalti indirecto, la pelota **rebota en una segunda pared**, el jugador oponente podrá interceptar el balón y continuar jugando.



- Si durante el encuentro, el árbitro vuelve a señalar juego **pasivo por segunda vez**, se sancionará con **penalti directo**. Es decir, se producirá un lanzamiento desde la propia portería y sin oponente, donde **el jugador lanzará directamente a portería**. A partir de aquí, todos los pasivos que el árbitro sancione al mismo jugador, **se ejecutarán con penalti directo**.
- Para evitar dudas en el resultado final, será obligatorio firmar el acta del partido con el resultado obtenido.

- 9.** El jugador poseedor del balón **puede disparar a portería desde cualquier zona del terreno de juego**, incluso apoyándose en las paredes laterales si lo cree oportuno.
- 10.** Cuando el balón salga fuera del terreno de juego, la posesión del balón será para el jugador que **NO** ha lanzado el balón fuera.
- 11.** Cuando se tenga que reanudar el encuentro dentro del terreno de juego, siempre se hará desde la propia portería.
- 12.** En la **fase de grupos**: En caso de empate al finalizar el tiempo de juego, se procederá con reparto de puntos.
- 13.** En **rondas eliminatorias**: En caso de empate en rondas eliminatorias, se realizarán penaltis indirectos alternativos desde la propia portería por parte de los jugadores a muerte súbita. Es decir, hasta que se produzca el desempate con el mismo número de disparos por cada participante.



14.

Al finalizar la fase de grupos:

En caso de haber empate general a todo (goles, caños y puntos). Se mirarán los enfrentamientos directos, y se valorarán en función del siguiente orden:

1. Ganará el jugador que tenga **mejor “gol average” individual**.
2. Si aún así hay empate, se valorará quien tiene **más goles a favor**.
3. Si aun así sigue habiendo empate, se valorará quien tiene **menos goles en contra**.
4. Y, si aún así hay empate, jugarán una **muerte súbita** (primero que falle pierde) a lanzamientos de **penalti indirecto**.



ACCIONES

ANTIRREGLAMENTARIAS

- La reiteración de faltas durante el encuentro, se sancionará con **penalti indirecto**.
- Si se produce una **falta grave**, una falta que impide una **oportunidad manifiesta de gol** o una acción fuera de los **límites del juego limpio**, y el árbitro así lo considera, se sancionará con **penalti indirecto**.
- Cabe recordar que es una **modalidad de juego** donde prevalece la destreza con el balón en los pies y el juego limpio.



VALORES

DEPORTIVOS

Respetar al árbitro y al adversario forma parte del fútbol Panna.

Ante cualquier falta de respeto, el árbitro podrá dar por finalizado el encuentro.

VEN Y DISFRUTA DEL FÚTBOL PANNA CON FÚTBOL EMOTION.

